



GENETICA  **2026**

**LA DEMOCRAZIA CHE GENERA
CURA, EQUITÀ, FUTURO**

ORISTANO • 23/28 NOVEMBRE

Bando concorso di idee

Titolo: FuturaMente. Idee, sogni e azioni per il Territorio

Premessa

Il concorso di idee è un invito aperto alle giovani e ai giovani tra i 14 e i 19 anni a immaginare, progettare e condividere visioni per il futuro del proprio Territorio. È un percorso partecipativo e un viaggio creativo verso il futuro del territorio, guidato dai sogni dei giovani e che mette al centro la voce delle nuove generazioni, valorizzando il loro sguardo sul territorio, la scuola, la cultura, il lavoro, la tecnologia e la democrazia.

Il concorso stimola la riflessione e l'azione su ciò che rende una comunità sostenibile, inclusiva, bella e giusta. Ogni partecipante può scegliere uno o più ambiti e proporre la propria idea sotto forma di progetto visivo, racconto, video, installazione, prototipo digitale o altra espressione creativa. Il concorso non è solo una raccolta di proposte: è un laboratorio civico, un archivio di desideri, un'occasione per costruire ponti tra generazioni, scuole, enti e cittadini. Le idee selezionate potranno, in seguito, essere valorizzate attraverso una mostra pubblica, percorsi di accompagnamento e la creazione del *Laboratorio del Futuro – FuturaMente*, uno spazio fisico e digitale dove le visioni giovanili diventeranno patrimonio comune.

È anche una chiamata all'immaginazione politica: i progetti vincitori potranno contribuire alla stesura della *Carta dei Desideri*, un documento collettivo da consegnare alle Istituzioni come impegno condiviso per il futuro. Il concorso si propone di generare contaminazioni tra arte, educazione, tecnologia e cittadinanza, facendo della propria provincia un laboratorio nazionale di innovazione civica.

Ogni proposta sarà valutata da una giuria multidisciplinare secondo criteri di originalità, impatto, coerenza e fattibilità.

Perché partecipare? Per dare forma ai tuoi sogni. Per contribuire al cambiamento. Per immaginare un territorio che cresce con te.

Il futuro è un luogo che possiamo immaginare insieme. Partecipa. Progetta. Trasforma.

Promotore

Il concorso è promosso dall'Associazione di Promozione Sociale Oristano e Oltre (in seguito Associazione)

Finalità

FuturaMente nasce per:

- valorizzare la creatività e l'impegno civico delle studentesse e degli studenti delle scuole secondarie di secondo grado della provincia di Oristano, delle giovani e dei giovani;
- raccogliere idee progettuali che contribuiscano al miglioramento, alla rigenerazione e allo sviluppo sostenibile del territorio locale (ambiente, cultura, mobilità, inclusione sociale, digitale, economia circolare, sicurezza, vivibilità ecc.);
- promuovere la partecipazione attiva e la collaborazione scuola-comunità.

Obiettivi

- Stimolare la partecipazione attiva delle/dei giovani nella progettazione del futuro del territorio;
- valorizzare idee che uniscono sostenibilità, cultura, tecnologia e inclusione;

- creare un archivio vivo di visioni e proposte che possano ispirare politiche pubbliche, progetti civici e iniziative imprenditoriali.

Chi può partecipare

Giovani tra i 14 e i 19 anni presenti nella provincia di Oristano. La partecipazione può essere individuale o in gruppi (classe, gruppo informale, progetto interclasse). Ogni partecipante può comparire al massimo in n. 2 progetti.

Possibili proposte a titolo esemplificativo ma non esaustivo

- Idee progettuali, iniziative culturali, campagne di sensibilizzazione;
- azioni di cittadinanza attiva, rigenerazione urbana, educazione civica;
- quali nuove economie possono nascere da passioni e competenze locali;
- quali strumenti per coinvolgere le cittadine e i cittadini nelle decisioni pubbliche;
- soluzioni per la mobilità sostenibile;
- progetti per la tutela ambientale e la biodiversità. Come rendere il proprio territorio più verde e accessibile;
- iniziative artistiche, di valorizzazione del patrimonio, digitali collaborative;
- servizi sociali, inclusione e accessibilità;
- attività sportive o ricreative;
- spazi di incontro intergenerazionale;
- percorsi di educazione informale;
- innovazione digitale, educazione e sicurezza;
- micro-imprese sociali e iniziative di economia circolare;
- idee progettuali su come potrebbe essere strutturato un Patto Educativo di Comunità;
- percorsi di valorizzazione del patrimonio locale, app per la fruizione culturale, turistica/educativa del territorio;
- Festival delle Visioni, che ogni anno potrà celebrare la creatività civica, la pace e la felicità.
- Comunità Autonoma Decentralizzata (DAO) per rafforzare comunità e valori;
- Comunità Energetiche Rinnovabili.

Modalità progettuali ammesse (formati liberamente combinabili)

- Progetto scritto, come da Scheda Progetto, accompagnato da materiali grafici (poster, infografiche);
- prototipo fisico o digitale (descrizione + foto o video dimostrativo);
- video pitch o podcast (durata max 5 minuti);
- presentazione multimediale (max 12 slide + eventuale voce narrante);
- installazione artistica / progetto performativo (documentato con foto, video e descrizione);
- app/website concept (con mockup e descrizione funzionale);
- progetto di impresa sociale (business model, impatto sociale e sostenibilità economica);

- progetto di DAO (business model, impatto sociale e sostenibilità economica).
- progetti visivi (poster, infografiche, storyboard);
- racconti, manifesti, lettere al futuro;
- prototipi di app, piattaforme, servizi;
- mappe virtuali o reali.

Il progetto deve essere presentato utilizzando la Scheda Progetto ufficiale inserita nel sito www.connetica.org. Il format della Scheda Progetto è il seguente:

1. Dati identificativi del proponente;
2. Titolo del progetto;
3. Descrizione (max 70 righe, font 10, spaziature 1,5);
4. Analisi del contesto;
5. Obiettivi;
6. Attività previste;
7. Impatto sul territorio;
8. Risorse necessarie;
9. Budget indicativo;
10. Sostenibilità nel tempo;
11. Eventuali materiali aggiuntivi (video, poster, prototipi, ecc.).

Possibili sogni da coltivare a titolo esemplificativo:

- Un Laboratorio del Futuro, dove le idee dei giovani diventano patrimonio comune;
- Un Festival delle Visioni, che ogni anno celebra la creatività civica;
- Una Carta dei Desideri, da consegnare alle istituzioni come impegno collettivo;
- Una Banca delle Idee, accessibile a scuole, enti e imprese per generare progetti condivisi.

Commissione di valutazione

La Commissione sarà composta al massimo da:

- esperta/o di progettazione culturale e sociale;
- rappresentante del mondo scolastico ed educativo;
- pianificatrice/pianificatore del territorio;
- membro dell'organizzazione del concorso;
- artista creativo;
- rappresentante istituzionale.

La Commissione opererà in autonomia e le sue decisioni saranno insindacabili.

Criteri di valutazione

La giuria valuterà le proposte secondo i seguenti criteri (punteggio massimo 100):

	Criterio	Punteggio massimo
1	Coerenza con il tema del concorso di idee	15
2	Innovazione. Originalità dell'idea, soluzioni nuove	15

3	Impatto sul territorio e sostenibilità sociale/ambientale. capacità di coinvolgere la comunità, benefici attesi	20
4	Fattibilità e concretezza. chiarezza delle fasi di realizzazione, sostenibilità economica e gestionale	20
5	Sostenibilità nel tempo / replicabilità. Potenziale di scalabilità e longevità dell'iniziativa	15
6	Chiarezza espositiva, qualità della documentazione e dei materiali multimediali	15
Totale		100

Come partecipare

I partecipanti al concorso di idee devono:

- compilare e inviare alla pec oristanoeoltre@pec.it i seguenti elaborati presenti nel sito online www.connetica.org:
 - scheda progetto;
 - dichiarazione liberatoria per la partecipazione al Concorso di idee “FuraMente. Idee, sogni e azioni per il Territorio”;
 - dichiarazione sostitutiva dell’originalità e della paternità dell’elaborato presentato al Concorso di idee di ConnEtica 2026 nel caso di partecipazione di Istituti scolastici o di gruppi di studenti;
- partecipare (facoltativo ma consigliato) agli eventi di tutoraggio del ciclo *Territori in Movimento* (ottobre 2026);
- presentare il proprio progetto entro la data indicata nel calendario con le scadenze;
- possono essere allegati materiali creativi (video, presentazioni in pdf, power point, gamma e altri applicativi, immagini, mappe, elaborazioni grafiche ecc.);

I file video devono essere inviati in formato mp4 o link a piattaforma (YouTube non in elenco privato o Vimeo con link disponibile); le immagini devono essere in jpg/png; i documenti in pdf; le presentazioni devono essere in pdf o pptx con conversione in pdf consigliata, ma anche con software come PopAI o Gamma App AI;

- dimensione massima per ogni invio: [es. 500 MB]. Per file più grandi fornire link di download (Google Drive, WeTransfer, Dropbox) con accesso garantito fino al 30.11.2026.

Ogni gruppo partecipante può presentare una sola proposta.

Requisiti formali

- Lingua: italiano (sono ammesse lingue straniere ma con traduzione in italiano).

Le proposte devono essere:

- originali, non già realizzate in forma identica;
- rispettose dei valori di inclusione, legalità e non discriminazione;
- realizzabili con risorse proporzionate;
- prive di contenuti offensivi, violenti o discriminatori.

Calendario con le scadenze

- Comunicazione della propria candidatura: 09.11.2026;
- Comunicazione della data da parte dell'Associazione organizzatrice, nella quale ciascun gruppo presenta il proprio progetto: 16.11.2026;
- presentazione progetti durante ConnEtica 2026: dal 23.11.2026 al 28.11.2026;
- valutazione della Giuria durante ConnEtica 2026: dal 23.11.2026 al 28.11.2026;
- comunicazione vincitori e premiazione dei progetti qualificati ai primi tre posizioni: il 28.11.2026.

Le idee e i progetti potranno essere sviluppate con il supporto di Tutor individuati dall'Associazione, attraverso eventi intermedi anche online.

Premi e valorizzazione

La giuria individuerà i primi tre classificati.

Ai primi tre classificati saranno riconosciuti i seguenti premi:

- al primo classificato € 1.000,00;
- al secondo classificato € 700,00;
- al terzo classificato € 500,00.

Ci potranno essere menzioni speciali e targhe per progetti meritevoli.

L'Associazione si riserva la possibilità di proporre partnership per la realizzazione di progetti ritenuti interessanti anche se non premiati.

L'Associazione si riserva la possibilità di proporre partnership per la realizzazione di progetti ritenuti interessanti, anche se non premiati.

Proprietà intellettuale e diritti d'uso

- Gli autori conservano la paternità e gli eventuali diritti di proprietà intellettuale sui materiali presentati, fermo restando che partecipando al concorso concedono all'Ente promotore una licenza non esclusiva, trasferibile e gratuita per l'utilizzo, la riproduzione, la pubblicazione, la diffusione e la promozione dei materiali (documenti, immagini, video, presentazioni) in ogni forma e su qualsiasi supporto, anche per finalità promozionali e istituzionali, senza limiti di tempo;
- l'Ente promotore e i partner potranno utilizzare parti dei progetti per attività di comunicazione e promozione anche in eventi e di progettazione, citando gli autori. Inoltre, possono proporre collaborazioni per la loro realizzazione;
- i partecipanti garantiscono che i materiali presentati sono originali e non ledono diritti di terzi; si assumono ogni responsabilità per eventuali rivendicazioni di terzi e sollevano l'Ente promotore da ogni responsabilità al riguardo.

Privacy e trattamento dei dati

- I dati personali raccolti saranno trattati in conformità al Regolamento UE 2016/679 (GDPR) e alla normativa nazionale vigente, esclusivamente per le finalità connesse al concorso (valutazione, comunicazioni, premi, attività promozionali). I dati potranno essere comunicati a partner e membri della Giuria per le finalità del concorso;

- con la partecipazione i candidati acconsentono al trattamento dei propri dati personali come descritto nella Scheda Progetto e nella liberatoria;
- per informazioni sul trattamento contattare Giampiero Pasquale Vargiu all'indirizzo e.mail oristanoeoltre@gmail.com.

Criteri di esclusione

- I progetti che non rispettano i requisiti formali (assenza della scheda di partecipazione, documentazione incompleta, invio dopo la scadenza) saranno esclusi;
- i progetti che contengano materiale diffamatorio, illegale, discriminatorio o che violino diritti di terzi.

Comunicazione e uso dei materiali

- L'Associazione potrà pubblicare i materiali scelti su sito web, social network e materiali informativi relativi al concorso, citando gli autori e la scuola di appartenenza;
- i partecipanti potranno essere invitati a eventi, workshop e attività di co-progettazione successivi al concorso.

Responsabilità

- L'Associazione non è responsabile per eventuali problemi tecnici nell'invio dei materiali che non siano imputabili a dolo o colpa grave dell'Ente stesso;
- ogni partecipante è responsabile dell'autenticità delle informazioni fornite.

Info e contatti

Per domande o supporto nella candidatura:

Email oristanoeoltre@gmail.com

Telefono

3807856387